



## ПОДГОТОВКА

- Перемешайте колоду карт;
- Раздайте по 4 карты каждому игроку в ряд **лицевой стороной вниз**;
- Положите колоду **лицевой стороной вниз** в центр стола, а верхнюю карту положите **лицевой стороной вверх** рядом с колодой, чтобы сформировать стопку сброса;
- Тайно посмотрите любые 2 свои карты и запомните их (в дальнейшем, в процессе игры свободно карты нельзя смотреть, пока не появится такая возможность);
- Карты игроков нельзя менять местами;
- Выберите стартового игрока случайным образом.

## ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Начиная со стартового игрока, ходите по очереди по часовой стрелке.

В свой ход игрок может выполнить одно из следующих действий:

- **Взять карту из колоды**
- **Взять карту из стопки сброса**
- **Вызвать КАБО**

### Взять карту из колоды

Если вы взяли верхнюю карту из колоды, посмотрите на нее и выполните одно из следующих действий:

- **Положите карту в стопку сброса.**

Если у карты есть особая способность, вы можете ее использовать.

-или-

- **Обменяйте одну или несколько своих карт на карту взятую из колоды.**

Положите обмененные карты **лицевой стороной вверх** в стопку сброса, а новую карту положите перед собой **лицевой стороной вниз**, на место обмененной карты.

Об обмене нескольких карт см. раздел "Обмен нескольких карт"

### Взять карту из стопки сброса

Обменяйте одну или несколько своих карт на карту взятую из стопки сброса.

Положите обмененные карты **лицевой стороной вверх** в стопку сброса, а новую карту положите **лицевой стороной вверх** перед собой, на место обмененной карты.

### Вызвать КАБО

Если игрок вызывает КАБО, его ход заканчивается, а остальные игроки получают еще по одному ходу, после чего раунд заканчивается.

## ОБМЕН НЕСКОЛЬКИХ КАРТ

Основное условия для обмена несколько карт- все обмениваемые карты должны иметь **одинаковое значение** (например, все «4»).

Перед тем как сбросить карты для обмена, сдвиньте их вперед и переверните **лицевой стороной вверх**.

Положите вытянутую карту на место обмененных карт.

- Если все сдвинутые карты не совпадают, верните их в ряд, оставив **лицевой стороной вверх**.

Добавьте вытянутую карту, в начало или конец ряда.

- Если три или более сдвинутых карт не совпадают, возьмите из колоды еще одну карту и, не глядя на ее лицевую сторону, положите ее **лицевой стороной вниз** в начало или конец ряда.

## СПОСОБНОСТИ КАРТ

Если вы взяли из колоды карту со способностью, вы можете положить ее в стопку сброса и использовать способность этой карты.

**7-8 РЕЕК (ПОДГЛЯДЕТЬ):** Тайно посмотрите одну свою карту, лежащую *лицевой стороной вниз*.

**9-10 SPY (ШПИОНИТЬ):** Тайно посмотрите одну карту другого игрока, лежащую *лицевой стороной вниз*.

**11-12 SWAP (ОБМЕНЯТЬ):** Обменяйте одну из своих карт на карту другого игрока.

Не переворачивайте карты!

## КАМИКАДЗЕ

Если игрок заканчивает раунд, имея только по две карты «**12**» и «**13**» (других карт на руке нет), он получает **0** очков, а каждый другой игрок – **50** очков.

Игрок с Камикадзе может вызвать КАБО

## КОНЕЦ РАУНДА

Раунд заканчивается, если:

- **Один из игроков вызвал КАБО**

-или-

- **Колода исчерпана**

Если игра не закончилась, перетасуйте карты и сыграйте еще один раунд.

Игрок, набравший наименьшее количество очков в предыдущем раунде, становится новым стартовым игроком.

В случае равенства очков новым стартовым игроком становится игрок, ближайший к предыдущему стартовому игроку.

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда у одного из игроков накапливается **более 100** очков.

Побеждает игрок с **наименьшим** количеством очков.

В случае равенства очков побеждает игрок, набравший **наименьшее** количество очков в последнем раунде.

## ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Ваш счет за раунд – это сумма значений ваших оставшихся картах.

Если вы вызвали КАБО и у вас наименьшая сумма очков (или ничья), вы получаете **0** очков.

Если вы вызвали КАБО и у вас **не** наименьшая сумма, вы набираете сумму значений своих карт плюс **10** очков.

Подсчитайте очки для каждого игрока:

- Запишите сумму очков за заверченный раунд;
- Прибавьте полученное значение к сумме очков за предыдущие раунды;
- Запишите общий счет игрока.

## СБРОС ОЧКОВ

Если общий счет игрока становится **равным 100** очкам, его счет обнуляется до **50** очков.

Это может произойти **только один раз** для каждого игрока за игру.